



## ARCH TPM A SARAGOZZA:

*Il 27 e 28 giugno 2024, i partner del progetto Erasmus+ ARCH si sono incontrati nella vivace città di Saragozza, in Spagna. Geinnova, il partner spagnolo, ha accolto calorosamente tutti nei loro locali, preparando il terreno per due giorni produttivi. L'agenda principale? Discutere e far progredire i tre principali risultati del progetto.*

*Il primo punto è stato PR1, l'applicazione per dispositivi mobili che offre una piattaforma di navigazione digitale e la presentazione di informazioni sui punti di interesse culturale. I partner si sono concentrati sugli ultimi ritocchi necessari per rendere l'app facile da usare ed efficace nella presentazione dei punti di interesse culturale. Tutti hanno concordato che queste ultime modifiche saranno completate a breve, avvicinandosi così al lancio dell'app.*

*Successivamente, l'attenzione si è spostata su PR2, il gioco educativo interattivo per i bambini delle scuole elementari. Il gioco mira a rendere l'educazione culturale divertente e coinvolgente per i giovani studenti. I partner hanno delineato la fase di sperimentazione, durante la quale gli insegnanti delle scuole elementari di tutti i paesi partner (Spagna, Cipro, Grecia, Italia) testeranno il gioco e condivideranno i loro feedback tramite questionari online. Questa fase di raccolta dei feedback si svolgerà durante l'estate e, a settembre, verranno compilati i rapporti nazionali e il gioco verrà perfezionato sulla base di queste informazioni.*



*PR3, la guida per l'applicazione delle moderne tecniche di apprendimento basate sui giochi nell'istruzione secondaria, sta procedendo senza problemi. I partner hanno condiviso aggiornamenti e si sono assicurati che tutti fossero allineati sui compiti imminenti. Questa guida è destinata ad aiutare gli educatori a introdurre metodi di insegnamento innovativi nelle loro classi, ed è emozionante vederla prendere forma.*

*Oltre ai risultati del progetto, sono stati discussi anche la gestione del progetto e la disseminazione. I partner hanno valutato le pratiche attuali e hanno ideato modi per garantire che il progetto raggiunga un ampio pubblico e abbia un impatto duraturo. È stata posta enfasi sull'uso dei social media e delle reti educative per amplificare la visibilità e il coinvolgimento nel progetto.*

*L'incontro di Saragozza si è concluso con un rinnovato senso di collaborazione e obiettivo. È stato definito un chiaro cronoprogramma e i prossimi passi sono stati delineati per mantenere il progetto nei tempi previsti. Il prossimo incontro di persona si terrà a settembre 2024 a Corfù, in Grecia, dove si svolgerà l'ultima riunione prima della conclusione del progetto. Questo sarà un incontro cruciale per rivedere i risultati ottenuti, finalizzare i compiti rimanenti e pianificare le attività di chiusura. I partner continueranno il loro diligente lavoro, garantendo che tutti i risultati raggiungano gli alti standard stabiliti sin dall'inizio.*

*La collaborazione ARCH è impegnata a migliorare l'educazione culturale attraverso strumenti digitali e l'apprendimento basato sui giochi. L'incontro di Saragozza ha mostrato lo spirito di collaborazione e la dedizione dei partner. Man mano che il progetto si avvicina alle fasi finali, c'è entusiasmo per la realizzazione di risorse educative che beneficeranno insegnanti e studenti in tutta Europa. L'entusiasmo e la dedizione dimostrati durante questo incontro sottolineano il potenziale impatto del progetto ARCH, promettendo una eredità di comprensione culturale arricchita e pratiche educative innovative.*

Follow us:

<http://arch-erasmusproject.eu>

[www.linkedin.com/company/archeu](http://www.linkedin.com/company/archeu)

#ARCH