



## ARCH TPM στη Σαραγόσα:

Στις 27-28 Ιουνίου 2024, οι εταίροι του έργου Erasmus+ ARCH συναντήθηκαν στη ζωντανή πόλη της Σαραγόσα, στην Ισπανία. Η Γεϊνπονα, ο Ισπανός εταίρος, υποδέχτηκε θερμά όλους στις εγκαταστάσεις της, δημιουργώντας τις συνθήκες για δύο παραγωγικές ημέρες. Η κύρια ατζέντα; Να συζητηθούν και να προωθηθούν τα τρία κύρια αποτελέσματα του έργου.

Πρώτο στη σειρά ήταν το PR1, η εφαρμογή για κινητές συσκευές, η οποία προσφέρει ψηφιακή πλατφόρμα περιήγησης και παρουσίαση πληροφοριών για πολιτιστικά σημεία ενδιαφέροντος. Οι εταίροι επικεντρώθηκαν στις τελικές αλλαγές που χρειάζονται για να γίνει η εφαρμογή φιλική προς τον χρήστη και αποτελεσματική στην προβολή των πολιτιστικών σημείων ενδιαφέροντος. Όλοι συμφώνησαν ότι αυτές οι τελευταίες τροποποιήσεις θα ολοκληρωθούν σύντομα, πλησιάζοντας όλο και περισσότερο στην κυκλοφορία της εφαρμογής.

Στη συνέχεια, η προσοχή στράφηκε στο PR2, το διαδραστικό εκπαιδευτικό παιχνίδι για παιδιά δημοτικού. Το παιχνίδι στοχεύει να κάνει την πολιτιστική εκπαίδευση διασκεδαστική και ελκυστική για τους μικρούς μαθητές. Οι εταίροι χάραξαν το πλάνο της πιλοτικής φάσης, όπου οι δάσκαλοι δημοτικών σχολείων από όλες τις χώρες εταίρους (Ισπανία, Κύπρο, Ελλάδα, Ιταλία) θα δοκιμάσουν το παιχνίδι και θα μοιραστούν τα σχόλιά τους μέσω διαδικτυακών ερωτηματολογίων. Αυτή η φάση ανατροφοδότησης θα διαρκέσει κατά τη διάρκεια του καλοκαιριού και τον Σεπτέμβριο θα συνταχθούν εθνικές αναφορές και το παιχνίδι θα τελειοποιηθεί με βάση αυτές τις πληροφορίες.



Το PR3, ο οδηγός για την εφαρμογή σύγχρονων τεχνικών μάθησης μέσω παιχνιδιών στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση, προχωρά ομαλά. Οι εταίροι μοιράστηκαν ενημερώσεις και διασφάλισαν ότι όλοι είναι συντονισμένοι για τα επερχόμενα καθήκοντα. Ο οδηγός αυτός στοχεύει να βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς να φέρουν καινοτόμες μεθόδους διδασκαλίας στις τάξεις τους και είναι συναρπαστικό να βλέπουμε τη διαμόρφωσή του.

Εκτός από τα αποτελέσματα του έργου, συζητήθηκαν επίσης η διαχείριση του έργου και η διάδοση. Οι εταίροι αξιολόγησαν τις τρέχουσες πρακτικές και αντάλλαξαν ιδέες για να διασφαλίσουν ότι το έργο θα φτάσει σε ένα ευρύ κοινό και θα έχει διαρκή αντίκτυπο. Δόθηκε έμφαση στη χρήση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης και των εκπαιδευτικών δικτύων για την ενίσχυση της ορατότητας και της εμπλοκής του έργου.

Η συνάντηση στη Σαραγόσα ολοκληρώθηκε με ανανεωμένο πνεύμα συνεργασίας και σκοπού. Καθορίστηκε ένα σαφές χρονοδιάγραμμα και τα επόμενα βήματα ορίστηκαν για να διατηρηθεί το έργο εντός χρονοδιαγράμματος. Η επόμενη συνάντηση δια ζώσης είναι τον Σεπτέμβριο του 2024 στην Κέρκυρα, Ελλάδα, όπου θα πραγματοποιηθεί η τελική συνάντηση πριν από την ολοκλήρωση του έργου. Αυτή η συνάντηση θα είναι κρίσιμη για την ανασκόπηση των επιτευγμάτων, την ολοκλήρωση των τελευταίων εργασιών και τον προγραμματισμό των τελικών δραστηριοτήτων. Οι εταίροι θα συνεχίσουν το επιμελές έργο τους, διασφαλίζοντας ότι όλα τα παραδοτέα θα πληρούν τα υψηλά πρότυπα που έχουν τεθεί από την αρχή.

Η συνεργασία ARCH δεσμεύεται να ενισχύσει την πολιτιστική εκπαίδευση μέσω ψηφιακών εργαλείων και μάθησης με βάση τα παιχνίδια. Η συνάντηση στη Σαραγόσα ανέδειξε το πνεύμα συνεργασίας και την αφοσίωση των εταίρων. Καθώς το έργο εισέρχεται στα τελικά του στάδια, υπάρχει ενθουσιασμός για την παράδοση εκπαιδευτικών πόρων που θα ωφελήσουν δασκάλους και μαθητές σε όλη την Ευρώπη. Ο ενθουσιασμός και η αφοσίωση που επιδείχθηκαν σε αυτή τη συνάντηση υπογραμμίζουν τον δυναμικό αντίκτυπο του έργου ARCH, υποσχόμενοι μια κληρονομιά εμπλουτισμένης πολιτιστικής κατανόησης και καινοτόμων εκπαιδευτικών πρακτικών.

Follow us:

<http://arch-erasmusproject.eu>

[www.linkedin.com/company/archeu](https://www.linkedin.com/company/archeu)

#ARCH